

Le marché



Bienvenue sur le marché de Montmorency où les saveurs et les bonnes odeurs vous attirent. Primeurs, charcutiers et autres fromagers vous attendent tous les mercredis et dimanches matins (de 8h30 à 13h30) sur la place Roger-Levanneur.

Véritable lieu de convivialité et de rencontres, le marché participe au développement du commerce de proximité. Les Montmorencéens y trouvent des produits d'alimentation et d'habillement.

S'inscrire au marché ou obtenir un emplacement

Vous êtes commerçant, vous souhaitez vous inscrire au marché, vous souhaitez obtenir un emplacement sur le marché du mercredi et/ou du dimanche :

- Veuillez adresser votre demande par courrier,
- En précisant les coordonnées administratives (N°SIRET), postales et téléphoniques de votre entreprise,
- La liste des produits destinés à la vente,
- Le type d'emplacement (abonné ou volant),
- Ainsi que le nombre de mètres linéaires souhaités.

A l'attention de Monsieur le Maire

Hôtel de Ville
2, avenue Foch - BP 70101
95162 Montmorency Cedex

Votre candidature sera ensuite transmise à l'entreprise gestionnaire des marchés.



Un coeur de ville animé !

La Ville vous propose régulièrement des animations musicales sur le marché. Venez profiter de ces moments festifs tout en rendant visite à vos commerçants.

Retrouvez prochainement les prochains rendez-vous musicaux.



Animation du dimanche 12 juillet 2020



Adresse

Place Roger-Levanneur
Montmorency
95160

Infos pratiques

Stationnement gratuit à proximité

- rue du Marché, parking de 230 places sur 3 niveaux
- rue Théophile Vacher, parking de 106 places

Attention : les veilles et jours de marché, le stationnement est interdit place Levanneur. Il est désormais autorisé sur la moitié de la place le mercredi.

Contact

Mail : marchedemontmorency@gmail.com

Contactez les Services Techniques

Tél. : 01 39 34 98 09

Fax : 01 39 64 16 09

Mail : stechniques@ville-montmorency.fr

Liens utiles

[Restez informés de l'actualité de votre marché](#)

[Focus sur le marché de Montmorency !](#)